

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА
№ 2 п. СПИРОВО**

**Сценарий
школьной военизированной игры на
местности
« Аты- баты, шли солдаты»**

**Подготовили:
учителя физической культуры
Волкова Т.М.
Голубева Г.И.**

СПИРОВО 2021

Цель: объединить спортивно – оздоровительную работу с патриотическим воспитанием школьников.

Организационный момент

День игры заранее оговаривается с администрацией школы, сценарий утверждает директор школы, назначаются Командующий игрой и учителя как посредники – судьи на контрольных местах:

1. Подготовка маршрутных мест для армии
2. Препятствия на трассе
3. Определение место встречи армий

Ход игры:

Конкурс “Тревога”

1. По сигналу армии строятся на площадке. За каждую ошибку присуждаются штрафные секунды.
2. Командиры армий строят своих подчиненных, после чего докладывают Командующему игрой о готовности.

Командующий произносит вступительное слово, разъясняет суть предстоящих испытаний. Вручает карту маршрута. Желает успехов.

Конкурс “Парад”

1. Команды проходят строевым шагом, производят перестроение, исполняют песню. Жюри оценивает строевую подготовку, исполнение песни, форму, эмблему команды. Армии уходят походной колонной повзводно (звучит марш “Прощание славянки”)
2. Прибыв на место начала движения армии, командир посылает связного к Командующему с сообщением, что армия на месте. Сигнальная ракета – армия начинает движение по заданному маршруту в соответствии с картой.

Эстафета “шифровка”

Инвентарь: 12 больших кубов (на кубах написаны буквы словосочетания “Служу России!”), три обруча.

Первые участники команды на старте берут куб, пролезают “змейкой” сквозь три обруча, которые вертикально держат два помощника. Ставят куб на отведенное место (так, чтобы в итоге собрать словосочетание), возвращаются тем же маршрутом к старту, а эстафету продолжают следующие участники. Оценивается время прохождения дистанции.



Эстафета: «Собери снаряды»



Инвентарь: детская пирамида, разобранная на детали (по числу участников команды); обруч.

По команде участник бежит до обруча, по пути берет одну деталь пирамиды и нанизывает на стержень, расположенный в обруче, возвращается к месту старта. Эстафету продолжают следующие участники. Оценивается время прохождения дистанции.

Эстафета «ДОТ- огневая точка»

Инвентарь: 3 противотанковых «ежа», тоннель-мешок, макет “танка”, гранаты (пластиковые бутылки) по числу участников команды, обруч, каска. По сигналу первый участник надевает кас-



ку, оббегает «ежи», пролезает сквозь тоннель, добегают до обруча и выполняет из него бросок гранаты по «танку». Назад возвращается бегом по прямой и передает эстафету следующему участнику.

Учитывается время прохождения дистанции и количество попадания в цель.

Эстафета «Минное поле»

Инвентарь: 10 дисков или иных плоских предметов, имитирующих мины, лента или флажки для ограждения площадки.



Площадка 20 x10 метров огораживается лентой, 10 дисков закатывается в снег, поверхность разравнивается (граблями). В течение 5 минут нужно обязательно найти «мины».

Учитывается кол-во обезвреженных мин.

«Связисты»

Инвентарь: запечатанный пакет с приказом по армии, флажок.

Участники по очереди бегут до поворотного флажка (30 метров) и обратно. На финише командир вскрывает пакет и зачитывает всем приказ, в котором Командующий армией поздравляет участников с Днем защитника Отечества.

Оценивается время прохождения дистанции.

«Болото»



Инвентарь: 10 разноцветных кругов из фанеры диаметром 30 см.

Чтобы пересечь «болото» участники должны ступать только по кочкам (круги, вырезанные из фанеры). Если участники оступаются, то группе записывается штрафное очко. Назад возвращаются бегом по прямой.

Оценивается время прохождения дистанции.

“Эвакуация пострадавшего”

Инвентарь: санки.

Необходимо перевезти пострадавшего на санках на расстояние 10 метров, на линии финиша повернуть санки и поменяться ролями: тот, кто был раненым, буксирует партнера на линию старта.



Оценивается время прохождения дистанции.

«Подъем-спуск»



Инвентарь: «ватрушка».

Подъем на склон с ватрушкой до флажка и спуск со склона до установленной отметки.

«Снайпер»

Инвентарь: обруч, кольцеброс с кольцами.

Со старта участники по очереди бегут до обруча, берут кольцо и набрасывают на кольцеброс.

Оценивается скорость и точность бросков.



По окончании всех конкурсов командиры армий докладывают Командующему об окончании военизированной игры.